class Pessoa {

  // No dart devemos inicializar os atributos

  // Seja com o null safaty

  // Ou vazio

  // Devemos colocar também o privado na frente para nao poder acessar fora.

  // Diferente de colocar o private na frente

  // Vamos colocar o \_ assim ele vai entender que aquele atributo e private

  String? \_nome;

  String \_sobrenome = "";

  String \_endereco = "";

  // Nao é recomendado a gente usar diretamente os atributos

  // É sempre recomendando usar o get e sets para isso

  // Lembrando que o THIS faz referencia com o contexto atual, no caso o this é essa classe.

  void setNome(String nome) {

    // Agora como ja temos o \_ não precisamos mais do this, porque ele ja sabe de quem ele esta falando.

    this.\_nome = nome;

  }

  void setSobrenome(String sobrenome) {

    \_sobrenome = sobrenome;

  }

  void setEndereco(String endereco) {

    \_endereco = endereco;

  }

  // Gets funcoes para capturar os dados fora.

  // Como usamos o null safaty la em cima, devemos usar aqui também.

  String? getNome() {

    return \_nome;

  }

  String getSobrenome() {

    return \_sobrenome;

  }

  String getEndereco() {

    return \_endereco;

  }

}

Instancia

import 'package:dart\_poo/classes/Pessoa.dart';

void main(List<String> arguments) {

  // NAO RECOMENDADO

  // Isso fere os conceitos do POO

  //p1.sobrenome = "Nogueira";

  //p1.endereco = "Travessa Duarte Branco";

  // RECOMENDADO COM GET E SET

  var p1 = new Pessoa();

  p1.setNome("Alleph");

  p1.setSobrenome("Nogueira");

  p1.setEndereco("Travessa Duarte Branco 26");

  print(p1.getNome());

}